

INDICAÇÃO 311 / 2025

Exmo. Sr.
Averaldo Pereira da Silva
Presidente da Mesa Diretora
Câmara Municipal de Congonhas

Câmara Municipal de Congonhas



PROTOCOLO GERAL 627/2025
Data: 14/03/2025 - Horário: 08:59
Legislativo

Os Vereadores que a presente subscrevem, em conformidade com as normas regimentais vigentes e ouvido o plenário, vêm indicar ao Executivo Municipal que encaminhe aos Departamentos competentes as seguintes solicitações para o Bairro: Barra de Santo Antônio, feitas através da Câmara Cidadã:

- *Construção de uma área de lazer na Rua A, em frente ao nº 30, visando proporcionar um espaço de convivência e entretenimento para os moradores.*
- *Construção de uma área de embarque e desembarque de passageiros na Rua A, em frente ao nº 30, com o objetivo de facilitar o acesso e a mobilidade dos usuários do transporte público.*
- *Estudo de viabilidade para o aumento dos horários de transporte coletivo na localidade, a fim de atender melhor à demanda dos moradores e garantir um serviço mais eficiente.*
- *Realização de um estudo técnico para análise da melhor forma de chegada de água destinada ao abastecimento dos moradores da comunidade do Bairro Barra de Santo Antônio, assegurando um recurso essencial para a qualidade de vida da população.*
- *Extensão da rede elétrica na Rua A, após a torre da sirene Viga, para garantir a segurança e a infraestrutura necessária aos residentes da região.*

Essas solicitações refletem o compromisso dos vereadores com a melhoria da infraestrutura e dos serviços públicos oferecidos à população de Barra de Santo Antônio, além de serem de suma importância para promover a qualidade de vida da comunidade e garantir que as necessidades básicas dos moradores sejam atendidas.

Segue fotos em anexo.

Plenário, 14 de março de 2025.

Averaldo Pereira da Silva
Presidente Da Mesa Diretora



Construção de uma área de lazer na Rua A



Construção de uma área de embarque e desembarque de passageiros na Rua A



Rua A, após a torre da sirene Viga, Bairro: Barra de Santo Antônio.